

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin banyaknya perkembangan teknologi handphone pada saat ini maka dari itu banyak fitur-fitur menarik yang mengandung hiburan, apalagi handphone tidak hanya buat telekomunikasi melainkan untuk mencari hiburan dengan main games atau permainan, disamping itu games juga bisa dijadikan sebagai media pembelajaran apalagi sangat berperan penting bagi banyak kalangan termasuk pada kalangan anak-anak, salah satu alternatif untuk meningkatkan minat dan kemampuan anak dalam belajar membaca, menulis, mengenal dan berpengetahuan maupun berpikir dengan menggunakan media pembelajaran, Anak-anak terkadang sangat sulit untuk diajar belajar dengan orang tuanya, padahal dimasa anak-anak inilah mampu mengembangkan potensinya dan mampu mengembangkan daya ingat pada proses belajar.

Pembelajaran seperti membaca, menulis dan berpikir secara manual memang menjadikan anak bermalas-malasan dan kurang berminat, maka dari itu alternative dizaman modern sekarang ini banyak orang tua yang menggunakan handphone atau tablet dan komputernya sebagai sarana media pembelajaran pada anaknya

dengan menginstall terlebih dahulu atau mendownload aplikasi game pembelajaran, karena aplikasi game pembelajaran ini sangat membantu minat belajar anak, maka peneliti ingin Pembuatan Game Pengenalan Nama Buah untuk Anak-anak Berbasis Android ini sebagai media pengenalan untuk mengenal huruf dengan menyusun, kata, gambar dari nama buah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan diatas, maka peneliti merumuskan masalah bagaimana cara membuat game buah ini sebagai alat bantu anak dalam proses mengenal huruf dengan menyusun huruf dari nama buah.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup masalah yang akan dibuat meliputi :

1. Aplikasi game yang dibuat minimal dapat digunakan pada Android versi 4.1 Jelly Bean.
2. Game ini terdiri atas, soal, gambar buah, benar salah dan score.
3. Game ini memiliki 5 level, bebas memilih level.
4. Game ini mempunyai Bantuan, untuk melihat cara bermain.
5. Game ini mempunyai waktu disetiap levelnya.
6. Adanya gambar dengan format PNG.
7. Game ini hanya bisa di mainkan 1 pemain saja.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah agar anak dapat mengenal dan menyusun huruf dari kata nama buah, disamping itu dapat melatih daya ingat dan pola pikir anak dengan bermain game pengenalan nama buah ini.